

## Articulate Storyline 2 - מאפיינים חדשים

### מבוא

Articulate Storyline 2 כולל תכונות ותיקונים חדשים. רוב התוספות והתיקונים מבוססים על משוב שהתקבל מהמשתמשים שלנו. כך הפך Storyline, ככלי לפיתוח תוכן אינטראקטיבי, יעיל יותר מאי פעם.

במונחים של תמיכה בעברית, מנוע הטקסט החדש של Storyline פתר בעיות קודמות בשימוש בשפות מימין לשמאל, וכולל אפשרויות עיצוב טקסט חדשות, מהם אנו נהנים ביישומי מצגת אחרים.

### ממשק משתמש

- עיצוב חדש
- שיפור ביצועים כולל, בעבודה עם פרויקטים גדולים בפרט.
- טופס שאלון קל לשימוש, בדומה ל- Quizmaker 13.
- חלון עיצוב דינאמי, המאפשר את הגדלת חלקיו השונים, לטובת ביצוע משימות ספציפיות, כגון סנכרון קול וכדומה.
- הגדרת שפת ממשק משתמש - סינית, אנגלית, צרפתית, גרמנית וספרדית.
- AutoRecovery – התאוששות התוכנה באופן אוטומטי.
- בורר צבעים, באמצעותו ניתן לבחור צבע מתוך אובייקט קיים.
- העתקה/הדבקה שכבות משקופית אחת לשנייה - timesaver ענק!

### טקסט

מנוע טקסט חדש:

- הטקסט בתוצר הסופי, לאחר הפקה (Published), הוא חד יותר.
- עריכת הטקסט נעשית מבלי שהטקסט יזוז או שרמת הזום תשתנה.
- חלונות עיצוב גופן ופסקה חדשים.
- תמיכה מלאה במקפים (עליון ותחתון), נקודה-פסיק, מירכאות וכדומה.
- ריווח בין תווים מותאם אישית.
- ריווח בין שורות ופסקאות מותאם אישית.
- תבליטים ותבניות מספר מותאמים אישית.
- שינוי רמת רשימה של תבניות מספר.
- מברשת עיצוב משופרת.
- תמיכה משופרת בהעתקה/הדבקה בין יישומים.
- תמיכה ב- Ligature בגופני OpenType.

## מדיה

- דחיסת וידאו באיכות גבוהה יותר.
- אפשרות יצירת התוצר הסופי בשימוש בקבצי וידאו בפורמט MP4 לא דחוס (H.264).
- Web Objects אינם מסתירים אלמנטים של הנגן, כגון: מחוון עוצמת הקול, לשוניות תפריט עליון ועוד.

## אובייקטים אינטראקטיביים

- אפשרות יצירה של סרגל אינטראקטיבי.
- גורמי הפעלה (טריגרים) חדשים: כאשר ציר הזמן מגיע לנקודה מסוימת, בסיום הנפשה.
- גורם ההפעלה (טריגר) של כפתור ה-Preview מוצג בחלונת גורמי ההפעלה (טריגרים).

## הנפשות ומעבר בין שקפים

- הנפשות חדשות, למשל – נגב.
- נתיבי תנועה חדשים (תמיכה בנקודת פתיחה, כך שאפשר להגדיר נתיבי תנועה עוקבים).
- תמיכה באפקטים של הנפשה (למשל – הגדרת כיוון ההנפשה).
- ניתן להגדיר גורם מפעיל עבור נתיבי התנועה.
- העתקה של הנפשה באמצעות מברשת הנפשות.
- הנפשות חדשות עבור מעבר בין שקפים.
- להנפשות מעבר בין שקפים לשונית נפרדת בתפריט.
- תמיכה באפקטים של מעבר בין שקפים (למשל – הגדרת כיוון המעבר).

## מצגות

- תמיכה ביבוא מצגות שהופקו ב- Presenter '13.

## מחולל מבחנים

- יבוא שאלות מתוך גליות וקבצים של Excel.
- תמיכה ביבוא מבחנים שהופקו ב- Quizmaker '13.
- תמיכה בציון שלילי – ניתן להגדיר שאלה כך שכאשר טועים בה תרדנה נקודות מהציון הסופי.
- עיצוב מותאם אישית משופר של כפתור ה"המשך" במאסטר המשוב.

## מסכים אינטראקטיביים

- תמיכה ביבוא קבצי Engage '13.

## נגן

- ניתן להגדיר את סרגל התקדמות השקף לקריאה בלבד.
- תמיכה משופרת בשפות מימין לשמאל, על ידי אפשרות היפוך של כפתורי הנגן "הקודם" ו-"הבא".
- לכפתורי הנגן "הקודם" ו-"הבא" מצבי תצוגה נוספים (מוסתר, מנוטרל), והם ניתנים לשליטה באמצעות גורמים מפעילים.
- הגדרות נעילה והגבלה של תפריט הניווט, משפיעות הן על התפריט והן על כפתורי הנגן (בעבר הגדרות אלו השפיעו על תפריט הניווט בלבד).

## הפקה

- ממשק Tin Can משודרג ל 1.0.
- תמיכה בנגן Articulate עבור טאבלטים מסוג Android (בנוסף לנגן עבור iPad).
- תמיכה ב HTML5 עבור מכשירים מסוג Android (בנוסף למכשירים מסוג iPad/iPhone).